

Tabelle A1: Themenübersicht mit Gesamtanzahl an Antworten und prozentualem Anteil nicht durchgeführter Bewertungen aufgrund von fehlendem Einschätzungsvermögen

Themen	Gesamtzahl der Antworten	Kann ich nicht einschätzen
3D-Visualisierung	34	0 %
Agentenorientierte Simulation	35	17 %
Agile Modellentwicklung	35	20 %
Automatische Experimentdurchführung	35	0 %
Automatische Modellgenerierung	35	3 %
Data Farming	34	21 %
Domänenspezifische Bausteinbibliotheken	34	6 %
Domänenspezifische Modellierungssprachen*	34	26 %
Einbindung in die Digitale Fabrik	35	11 %
Eingangsdatenqualität	35	20 %
Emulation	35	34 %
Ganzheitliche, interagierende Simulationsmodellelemente*	35	29 %
Hierarchische Modellierung	34	29 %
High Level Architecture (HLA)	34	53 %
Integrationslösungen/Schnittstellenstandardisierung	34	9 %
Interoperabilität	34	35 %
Komponentenorientierung	34	56 %
Marktfähige Simulations- und Simulationsentwicklungsumgebungen	34	24 %
Model Driven Architecture (MDA)	34	79 %
Modelldokumentation	34	9 %
Modellmanagementsysteme	34	50 %
Modellreduktionsverfahren	34	62 %
Offene und skalierbare Simulationswerkzeuge	34	41 %
Product Lifecycle Management (PLM)	34	35 %
Reduktion des Rechenzeitbedarfs	34	18 %
Referenzmodelle	33	15 %
Selbstlernende Simulationsmodelle*	33	24 %

Serious Games	33	33 %
Simulation als Service	33	24 %
Simulation im Internet	33	21 %
Simulation und Datenanalysen*	33	6 %
Simulation und Digitale Fabrikzwillinge*	33	6 %
Simulation und Digitale Produktzwillinge*	33	18 %
Simulation und Künstliche Intelligenz*	33	15 %
Simulation und mathematische Optimierung	33	15 %
Simulations- und Modellbildungskompetenz für Mitarbeiter:innen in kleinen und mittleren Unternehmen*	33	36 %
Simulationsbasierte Assistenzsysteme	33	12 %
Simulationsbasierte Steuerungsentwicklung	33	15 %
Standardisierte, durchgängig und vollautomatisiert nutzbare Domänenmodelle*	33	36 %
Verifikation und Validierung	33	3 %
Vernetzung der Simulation mit dem realen System über entsprechende Auto-ID-Techniken zur Nutzung der aktuellen Produktions- und Logistikdaten*	33	18 %
Verteilte Modellierung und Simulation	33	24 %
Verzahnung unterschiedlicher Berechnungsverfahren*	33	42 %
Virtual Reality (VR)	33	18 %
Vorgehensmodell für Modellbildung und Simulation	33	18 %

Anm.: Neue Themen (im Vergleich zur Studie von 2013) sind mit einem „*“ markiert; hervorgehobene Themen (fett gedruckt) sind nicht für die Einordnung in den Gartner Hype Cycle eignet, weil sie von mindestens 50 % der Befragten nicht einschätzbar sind

Stand 30.04.2024